

Beast animal forms

Dit zijn de nationale regels voor animal forms die momenteel in play zijn bij Changeling the Lost in Belgium. Dit wil niet zeggen dat een andere animal form niet mogelijk is, enkel dat deze nog toegevoegd zal moeten worden aan de lijst. Als je bv een Beast met uil-vorm wil spelen dan kan dat perfect, dan mail je je ST en als je toelating krijgt wordt dat aan NST doorgegeven, werkt hij deze vorm uit en komt die bij op de lijst.

Enkele extra regels voor animal forms:

- Als je het contract Fang & Talon van iemand leert, kan je enkel veranderen in de klassen die je teacher ook heeft. (vb 1. je teacher heeft krokodil als vorm, het is toegelaten zelf aligator te kiezen. Vb 2. je teacher heeft zwarte kat als vorm, je mag zelf perfect een gestreepte kat kiezen, je mag GEEN grotere kat kiezen, dus geen leeuw of iets dergelijks. Vb 3. je teacher heeft valk als vorm, jij mag geen buizerd of gier of iets dergelijks).
- Acute zintuigen worden regeltechnisch beschouwd als dat zintuig dat verscherpt wordt als per auspex 1

Falcon

Attributes: Intelligence 1, Wits 3, Resolve 3, Strength 3, Dexterity 4, Stamina 4, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4, Brawl 3, Intimidation 2, Survival 3, acute sight

Willpower: 6

Initiative: 7

Defense: 4

Running Speed: 17 (Acting Speed 10, Flight only)

Size: 2

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Beak 1 (L) 8

Claws 2 (L) 9

Health: 4

Cat, Small (and Domestic)

Attributes: Intelligence 1, Wits 4, Resolve 3, Strength 1, Dexterity 5, Stamina 3, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4 (jumping), Brawl 2, Stealth 4 (sneaking), climbing, night vision, acute hearing, acute sight, acute smell

Willpower: 6

Initiative: 8

Defense: 5

Running Speed: 13 (Acting Speed 7)

Size: 2 (3 for big breeds like main coon, Norwegian Forest Cat and Ocelots)

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 1 (L) 7

Claw 1 (L) 7

Health: 5 (6 for big breeds like main coon, Norwegian Forest Cat and Ocelots)

Lion

Attributes: Intelligence 1, Wits 4, Resolve 4, Strength 4, Dexterity 4, Stamina 3, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4 (climbing), Brawl 4, Intimidation 3, acute smell, can climb in trees

Willpower: 7

Initiative: 7

Defense: 4

Running Speed: 16 (Acting Speed 8)

Size: 5

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 3 (L) 11

Claw 2 (L) 10

Health: 8

Tiger

Attributes: Intelligence 1, Wits 4, Resolve 4, Strength 4, Dexterity 4, Stamina 3, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4 (climbing), Brawl 4, Intimidation 3, acute smell

Willpower: 7

Initiative: 7

Defense: 4

Running Speed: 16 (Acting Speed 8)

Size: 5

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 3 (L) 11

Claw 2 (L) 10

Health: 8

Black Panther

Attributes: Intelligence 1, Wits 4, Resolve 4, Strength 4, Dexterity 4, Stamina 3, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4 (climbing), Brawl 4, Intimidation 3, acute smell, can climb in trees

Willpower: 7

Initiative: 7

Defense: 4

Running Speed: 16 (Acting Speed 8)

Size: 5

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 3 (L) 11

Claw 2 (L) 10

Health: 8

Red Fox

Attributes: Intelligence 1, Wits 4, Resolve 3, Strength 1, Dexterity 4, Stamina 2, Presence 2, Manipulation 1, Composure 3

Skills: Athletics 4 (running, jumping), Brawl 3, Stealth 3, Intimidation 1, Survival 3 (tracking), burrowing, acute hearing, acute sight, acute smell

Willpower: 6

Initiative: 7

Defense: 4

Running Speed: 12 (Acting Speed 7)

Size: 3

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 1 (L) 8

Health: 6

Natural enemy: hunters in the country side

Pigeon

Attributes: Intelligence 0, Wits 1, Resolve 0, Strength 1, Dexterity 4, Stamina 1, Presence 1, Manipulation 0, Composure 1

Skills: Athletics 4 (flight), Brawl 1, Survival 3

Willpower: 1

Initiative: 5

Defense: 4

Running Speed: 15 (Acting Speed 10, flight only)

Size: 1

Weapons/Attacks:

Type Damage Test pool

Bite 0 (L) 6

Health: 2