

# Gangrel animal forms

Dit zijn de nationale regels voor animal forms die momenteel in play zijn bij Vampire the Requiem in Belgium (elk Requiem chapter gebruikt deze). Dit wil niet zeggen dat een andere animal form niet mogelijk is, enkel dat deze nog toegevoegd zal moeten worden aan de lijst. Als je bv een Gangrel met uil-vorm wil spelen dan kan dat perfect, dan mail je je ST en als je toelating krijgt wordt dat aan NST doorgegeven, werkt hij deze vorm uit en komt die bij op de lijst.

## Enkele extra regels voor animal forms:

- Je mag maximum 3 verschillende vormen hebben bij character creation. 1 daarvan moet of vleermuis of wolf zijn (als per de regel voor Protean 4)
- Als je protean 4 van iemand leert, kan je enkel veranderen in de klassen die je teacher ook heeft. (vb 1. je teacher heeft krokodil als vorm, het is toegelaten zelf aligator te kiezen. Vb 2. je teacher heeft zwarte kat als vorm, je mag zelf perfect een gestreepte kat kiezen, je mag GEEN grotere kat kiezen, dus geen leeuw of iets dergelijks. Vb 3. je teacher heeft valk als vorm, jij mag geen buizerd of gier of iets dergelijks).
- Acute zintuigen worden regeltechnisch beschouwd als dat zintuig dat verscherpt wordt als per auspex 1

## Fight forms

### Red Fox

**Attributes:** Intelligence 1, Wits 4, Resolve 3, Strength 1, Dexterity 4, Stamina 2, Presence 2, Manipulation 1, Composure 3

**Skills:** Athletics 4 (running, jumping), Brawl 3, Stealth 3, Intimidation 1, Survival 3 (tracking), burrowing, acute hearing, acute sight, acute smell

**Willpower:** 6

**Initiative:** 7

**Defense:** 4

**Running Speed:** 12 (Acting Speed 7)

**Size:** 3

### Weapons/Attacks:

#### Type Damage Test pool

Bite 1 (L) 8

**Health:** 6

**Natural enemy:** hunters in the country side

---

## Crocodile

**Attributes:** Intelligence 1, Wits 2, Resolve 3, Strength 5, Dexterity 2, Stamina 4, Presence 3, Manipulation 1, Composure 2

**Skills:** Athletics 3, Brawl 4, Intimidation 5, Survival 3, grappling

**Willpower:** 5

**Initiative:** 4

**Defense:** 2

**Running Speed:** 12 (Acting Speed 5)

**Size:** 6

### Weapons/Attacks:

#### Type Damage Test pool

Bite 3 (L) 12

**Health:** 10

---

## Wolf

**The core stats for packs apply to a group of Gangrel in wolf form.**

**Attributes:** Intelligence 1, Wits 4, Resolve 3, Strength 4, Dexterity 3, Stamina 3, Presence 4, Manipulation 1, Composure 3

**Skills:** Athletics 4 (running), Brawl 3, Stealth 2, Intimidation 3, Survival 4 (tracking), acute smell, acute sight, acute hearing. Language: howling.

**Willpower:** 6

**Initiative:** 6

**Defense:** 4

**Running Speed:** 14 (Acting Speed 7)

**Size:** 4

### Weapons/Attacks:

#### Type Damage Test pool

Bite 2 (L) 9

**Health:** 7

---

## **Brown Bear**

**Attributes:** Intelligence 1, Wits 2, Resolve 4, Strength 5, Dexterity 2, Stamina 4, Presence 3, Manipulation 1, Composure 4

**Skills:** Athletics 3 (climbing), Brawl 4, Intimidation 3, Survival 3

**Willpower:** 8

**Initiative:** 6

**Defense:** 2

**Running Speed:** 13 (Acting Speed 6)

**Size:** 7

### **Weapons/Attacks:**

#### **Type Damage Test pool**

Bite 3 (L) 12

Claw 3 (L) 10

**Health:** 11

# Flight forms

## Raven

**Attributes:** Intelligence 1, Wits 3, Resolve 3, Strength 1, Dexterity 3, Stamina 2, Presence 3, Manipulation 1, Composure 3

**Skills:** Athletics 3, Brawl 1, Intimidation 2, Survival 3, acute sight

**Willpower:** 6

**Initiative:** 6

**Defense:** 3

**Running Speed:** 14 (Acting Speed 10, Flight only)

**Size:** 2

### Weapons/Attacks:

#### Type Damage Test pool

Beak 1 (L) 5

**Health:** 4

---

## Bat

**Make sure to tell the NST which kind of bat, he has the list available.**

**Attributes:** Intelligence 0, Wits 1, Resolve 0, Strength 1, Dexterity 4, Stamina 1, Presence 1, Manipulation 0, Composure 1

**Skills:** Athletics 4 (flight), Brawl 1, Survival 3, investigation 5 (sonar)

**Willpower:** 1

**Initiative:** 5

**Defense:** 4

**Running Speed:** 15 (Acting Speed 10, flight only)

**Size:** 1 (2 for bigger species of bat)

### Weapons/Attacks:

#### Type Damage Test pool

Bite 1 (L) 6

**Health:** 2 (3 for the bigger species of bat)